

## Plano de Ensino

<b>Curso:</b> CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação	
<b>Departamento:</b> DCC - Ciência da Computação	
<b>Disciplina:</b> ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS	<b>Código:</b> AMS0001
<b>Carga horária:</b> 36	<b>Período letivo:</b> 2017/2
<b>Professor:</b> Leandro Israel Pinto	<b>Contato:</b> leandro.israel.p@gmail.com

### *Ementa*

Ciclo de vida; Paradigmas de desenvolvimento; Análise de sistemas de informação; Análise de sistemas de tempo real; Ferramentas de modelagem.

### *Objetivo geral*

Capacitar o aluno a compreender o funcionamento e conceitos básicos sobre análise e modelagem de sistemas, formular e interpretar os artefatos existentes.

### *Objetivo específico*

- Capacitar ao desenvolvimento de artefatos de sistema
- Noções básicas sobre análise e modelagem de sistema
- Desenvolvimento de artefatos de sistema

### *Conteúdo programático*

1. Visão geral

2. Processo de desenvolvimento de Software

2.1 Desenvolvimento em Cascata

2.2 Desenvolvimento Iterativo Incremental

2.2 Técnicas de Desenvolvimento

2.3 Desenvolvimento Ágil

3. Requisitos de Software

4. Modelagem UML

4.1 Introdução

4.2 Estruturação Básica

4.3 Classes, relações e mecanismos básicos

5. Diagramas UML

5.1 Diagrama de Caso de Uso

5.2 Diagrama de Classes

5.3 Diagrama de Pacotes

5.4 Diagrama de Sequência

5.5 Diagrama de Máquina de Estados

5.6 Diagrama de Atividades

5.7 Diagrama de Componentes

5.8 Diagrama de Implantação

6. Modelagem Ágil

## Plano de Ensino

### *Metodologia*

A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com exercícios e aulas expositivas dialogadas. As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. Os trabalhos serão apresentados durante o transcorrer da disciplina.

### *Sistema de avaliação*

Do desempenho do aluno:

A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) Trabalhos práticos (30%+20%=50 %)
- b) Exercícios (15 %)
- c) Trabalho Final (35 %)

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação.

### *Bibliografia básica*

BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Editora Campus. 2ª. Ed. 2007.  
BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. e JACOBSON. I., UML – Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Campus, 2000.  
MCMENAMIN, S., PALMER, J., Análise Essencial de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1991.

### *Bibliografia complementar*

PAGE-JONES, M. Projeto Estruturado de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1998.  
PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 5ª. Edição. São Paulo. McGraw-Hill, 2003.  
RUMBAUGH, J. ET. All. UML – Guia do Usuário. Rio de Janeiro. Campus, 2001.

## Informações sobre realização de Prova de 2ª Chamada

A Resolução nº 018/2004-CONSEPE regulamenta o processo de realização de provas de segunda chamada.

Segundo esta resolução, o aluno que deixar de comparecer a qualquer das avaliações nas datas fixadas pelos professores, poderá solicitar segunda chamada de provas na Secretaria Acadêmica através de requerimento por ele assinado, pagamento de taxa e respectivos comprovantes, **no prazo de 5 (cinco) dias úteis**, contados a partir da data de realização de cada prova, sendo aceitos pedidos, devidamente comprovados, motivados por:

- I - problema de saúde, devidamente comprovado, que justifique a ausência;
- II - doença de caráter infecto-contagiosa, impeditiva do comparecimento, comprovada por atestado médico reconhecido na forma da lei constando o Código Internacional de Doenças (CID);
- III - ter sido vítima de ação involuntária provocada por terceiros;