

Técnicas de Demonstração

Prof. Leandro I. Pinto

- ❖ Um teorema é uma proposição do tipo:

$$p \rightarrow q$$

A qual prova-se ser verdadeira sempre, ou seja:

$$p \Rightarrow q$$

- ❖ p é a hipótese
- ❖ q é a tese
- ❖ Demonstração: sequência de proposições que seguem a partir da hipótese que devem ser justificadas com passos lógicos, definições ou teoremas anteriormente demonstrados.

- ❖ Corolário: um teorema que é uma consequência quase direta de um outro já demonstrado;
- ❖ Lema: um teorema auxiliar que possui um resultado importante para a prova de um outro.

- ❖ Um teorema também pode ser apresentado na forma:

$$p \leftrightarrow q$$

Nesse caso, prova-se a ida: $p \rightarrow q$;

e também a volta: $q \rightarrow p$

**** Exemplo geralmente não é prova**

**** No caso de um número finito e pequeno de elementos, pode-se testar caso a caso (prova por exaustão)**

❖ Pressupõe-se a verdadeira a hipótese e, a partir desta, prova ser verdadeira a tese.

Se n e m são números pares, então $n+m$ é um número par.

1. Definição de número par: $n = 2r$
2. $n = 2r$ e $m = 2s$
3. Então: $n + m = 2r + 2s = 2(r + s)$
4. Como tem a forma de um número natural, então $n+m$ é par.

- ❖ Se um inteiro é divisível por 6, então duas vezes esse inteiro é divisível por 4.

- ❖ Trazer um exemplo de prova direta.

- ❖ Baseia-se no resultado:

$$p \rightarrow q \Leftrightarrow \neg q \rightarrow \neg p$$

- ❖ A partir de $\neg q$ obter $\neg p$.

Prove que, para $n \in \mathbb{N}$:

$$n! > (n + 1) \rightarrow n > 2$$

Por contraposição?

Prove que, para $n \in \mathbb{N}$:

$$n! > (n + 1) \rightarrow n > 2$$

Por contraposição:

$$n \leq 2 \rightarrow n! \leq (n + 1)$$

Melhorou?

❖ Se baseia no resultado:

$$p \rightarrow q \iff p \wedge \neg q \rightarrow F$$

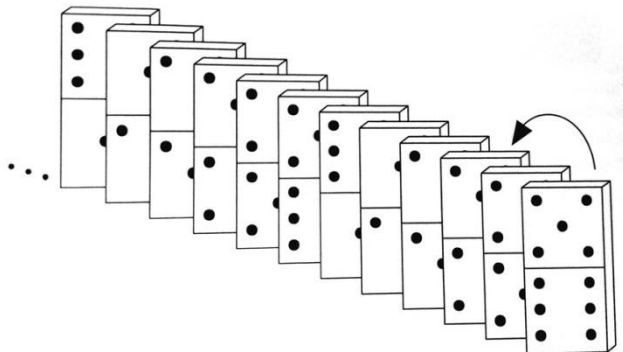
Ex.: O número 0 é o único elemento neutro da adição nos naturais.

0 é o único elemento neutro da adição

Reescrevendo $(p \rightarrow q)$:

Se 0 é elemento neutro da adição em N ,
então 0 é o único elemento neutro da adição em N

- ❖ O princípio da indução matemática é uma técnica para lidar com tipos de **dados** que tem uma relação de boa-ordem;
 - ❖ Todo subconjunto não vazio tem um elemento mínimo;
 - ❖ Ex.: Números naturais
- ❖ Pode-se aplicar indução para provar propriedades que valem para todo elemento do tipo de dado;
- ❖ O efeito dominó ilustra o princípio da indução.



Seja $p(n)$ uma proposição sobre $M = \{n \in \mathbb{N} \mid n \geq m \text{ e } m \in \mathbb{N}\}$. O princípio da indução matemática é como segue:

- a) $p(m)$ é verdadeira
- b) Para qualquer $k \in M$, vale $p(k) \rightarrow p(k + 1)$.
- c) Então, para qualquer $n \in M$, $p(n)$ é verdadeira

Utiliza-se a seguinte denominação:

- ❖ Base de indução: $p(m)$
- ❖ Hipótese de indução: $p(k)$
- ❖ Passo de indução: $p(k) \implies p(k + 1)$

- ❖ Prove $p(n): 1 + 2 + \dots + n = \frac{n^2+n}{2}$
- ❖ Base?
- ❖ Hipótese?
- ❖ Passo?

- ❖ Prove $1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^n = 2^{n+1} - 1$
- ❖ Prove $1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2$

- ❖ **MENEZES, Paulo Blauth. Matemática discreta para computação e informática. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. 258 p. (Livros didáticos informática ufrgs ; 16). ISBN 9788577802692 (broch.)**
- ❖ **GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação: um tratamento moderno de matemática discreta. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, c2004. 597 p. ISBN 9788521614227 (broch.).**