

# Tradução Dirigida pela Sintaxe

Prof. Leandro I. Pinto

- ❖ Um atributo é associado para cada símbolo da gramática;
  - ❖ O atributo pode ser de qualquer tipo: inteiro, string, uma estrutura...
- ❖ Em cada produção são associadas regras nas quais os atributos dos símbolos envolvidos podem ser utilizados:

$$E = E_1 + T \quad \{E.ival = E_1.ival + T.ival\}$$

Ações semânticas

# Syntax Directed Definition (SDD)

- ❖ Uma definição dirigida pela sintaxe é uma gramática livre de contexto com atributos e regras;
- ❖ A cada símbolo é associado um atributo;
- ❖ A cada produção pode estar associado um conjunto de regras semânticas;
  - ❖ Essas regras podem alterar os valores dos atributos, emitir código, atualizar a tabela de símbolos, emitir mensagens de erro, etc.
- ❖ Os atributos são classificados em:
  - ❖ Atributos Sintetizados
    - ❖ Computado a partir dos nós filhos;
  - ❖ Atributos Herdados
    - ❖ Computado a partir dos nós irmãos ou pais;

- ❖ Definição dirigida pela sintaxe para uma calculadora simples.
  - ❖ Uma SDD é S-atribuída quando tem apenas atributos sintetizados;

PRODUCTION	SEMANTIC RULES
1) $L \rightarrow E \mathbf{n}$	$L.val = E.val$
2) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3) $E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4) $T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
5) $T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6) $F \rightarrow ( E )$	$F.val = E.val$
7) $F \rightarrow \mathbf{digit}$	$F.val = \mathbf{digit.lexval}$

- ❖ As ações podem estar em qualquer posição da produção;
- ❖ Ex.: conversor de infix para prefix
- ❖ São executadas assim que tudo a esquerda é reconhecido e antes do reconhecimento do que estiver a direita.

- 1)  $L \rightarrow E \mathbf{n}$
- 2)  $E \rightarrow \{ \text{print}(' + '); \} E_1 + T$
- 3)  $E \rightarrow T$
- 4)  $T \rightarrow \{ \text{print}(' * '); \} T_1 * F$
- 5)  $T \rightarrow F$
- 6)  $F \rightarrow ( E )$
- 7)  $F \rightarrow \mathbf{digit} \{ \text{print}(\mathbf{digit.lexval}); \}$

- ❖ Alguns compiladores utilizam SDDs para gerar a árvore sintática como representação intermediária;
- ❖ O compilador pode percorrer a árvore para completar a geração de código;

PRODUCTION	SEMANTIC RULES
1) $E \rightarrow E_1 + T$	$E.node = \text{new Node}('+', E_1.node, T.node)$
2) $E \rightarrow E_1 - T$	$E.node = \text{new Node}('-', E_1.node, T.node)$
3) $E \rightarrow T$	$E.node = T.node$
4) $T \rightarrow ( E )$	$T.node = E.node$
5) $T \rightarrow \text{id}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{id}, \text{id.entry})$
6) $T \rightarrow \text{num}$	$T.node = \text{new Leaf}(\text{num}, \text{num.val})$